**Slovenská technická univerzita v Bratislave**

**Fakulta informatiky a informačných technológii**

**Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4**

**MOBILNÉ TECHNOLÓGIE A APLIKÁCIE**

Zadanie č. 2

**Aplikácia s realitami**

**Matej Voľanský xvolansky@stuba.sk**

**Martin Raffáč** [**xraffac@stuba.sk**](mailto:xraffac@stuba.sk)

**Zmeny v aplikácii**

V súbore rest.yaml sme doplnili potrebné volania s ich popisom. Tento súbor je možné spustiť pomocou editor.swagger.io.

Ukladanie fotiek v databáze funguje na princípe, že do databázy sa uloží cesta k danému súboru ako string.

Tiež sme spravili aj potrebné zmeny v databáze.

Obrázok, na ktorom je stôl

Automaticky generovaný popis

Postup:

1. Matejova časť
2. Následne sa zavolá put metóda do ktorej vstupujú nasledovné parametre

Obrázok, na ktorom je text

Automaticky generovaný popis

Obrázok, na ktorom je stôl

Automaticky generovaný popis

Postup:

1. Matejova časť
2. Následne sa zavolá put metóda do ktorej vstupujú nasledovné nesprávne parametre (chýba obrázok)

Obrázok, na ktorom je text

Automaticky generovaný popis

Obrázok, na ktorom je stôl

Automaticky generovaný popis

Postup:

1. Do boby v postmanovi sa vložia nasledujúce údaje (profilový obrázok nie je povinný).

Obrázok, na ktorom je text

Automaticky generovaný popis

1. Stlačí sa tlačidlo send
2. Postman vráti informáciu „User was created“
3. Z postmana sa zavolá nasledujúca metóda /login so vstupnými údajmi.

Obrázok, na ktorom je text

Automaticky generovaný popis

1. Následne postman vráti údaje používateľa.

Obrázok, na ktorom je text

Automaticky generovaný popis

Obrázok, na ktorom je stôl

Automaticky generovaný popis

Postup:

1. Do boby v postmanovi sa vložia nasledujúce údaje (profilový obrázok nie je povinný).

Obrázok, na ktorom je text

Automaticky generovaný popis

1. Stlačí sa tlačidlo send
2. Postman vráti informáciu „User was created“
3. Z postmana sa zavolá nasledujúca metóda /login s nesprávnymi vstupnými údajmi.

Obrázok, na ktorom je text

Automaticky generovaný popis

Obrázok, na ktorom je stôl

Automaticky generovaný popis

Postup:

1. Matejove